|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **16** | **기간** | **2022.04.18~2022.04.24** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 : 마녀 공격 애니메이션, 오르골 제작, 씬 그림자 버그 수정** * **남주영 :** * **어수혁 : 스펙트럼, 오르골, 음악, 슬라임 외곽선 추가,**   **마녀 패턴, 떨리는 현상, 포탈 그래픽 버그, 배경 이미지 깨짐 수정** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김민규**  
   마녀 공격 애니메이션 – 불기둥, 번개 제작

오르골 모델, 텍스쳐, 작동 애니메이션 제작

필드 씬 그림자 버그 수정

* **남주영**

보

* + **어수혁**

인게임에 음악 스펙트럼 추가

오르골, 오르골 음악 추가 – 아이템 사용, 연주 등

슬라임이 가려질 시 외곽선 출력 – 렌더 패스 수정

마녀 패턴 쉽게 수정, 마녀가 가장 가까운 슬라임을 볼 때 떨리는 현상 수정

포탈 그래픽 버그, 배경 이미지 깨짐 수정 – waifu2x 사용

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **17** | **다음 기간** | **2022.04.25~2022.05.01** |
| **다음주 할 일** | 김민규 :  남주영 :  어수혁 : 효과음 제작, 연동 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |